



## 計算の理論 I - 言語とオートマトン -

月曜3校時  
大月 美佳

### 前回のテストについて (推移的閉包 1)

$$R = \{ (1, 2), (2, 3), (3, 4), (5, 4) \}$$

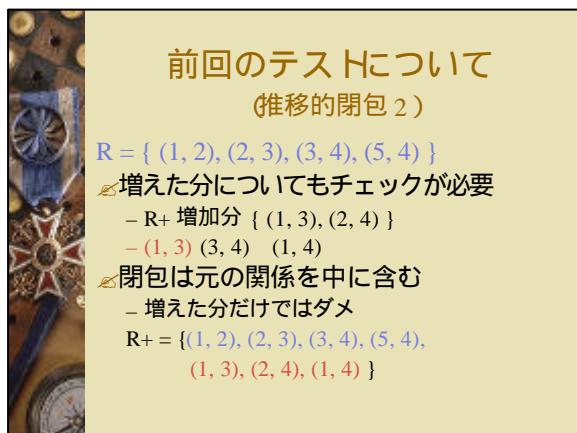
↗順序対はひっくり返せない

$$-(5, 4) \quad -(4, 5)$$

↗推移的 2つの順序対から1つの順序

$$-(1, 2)(2, 3) \quad -(1, 3)$$

$$-(1, 2)(2, 3)(3, 4) \quad -(1, 4) \times$$



### 前回のテストについて (推移的閉包 2)

$$R = \{ (1, 2), (2, 3), (3, 4), (5, 4) \}$$

↗増えた分についてもチェックが必要

$$- R+ \text{増加分 } \{ (1, 3), (2, 4) \}$$

$$- (1, 3)(3, 4) \quad (1, 4)$$

↗閉包は元の関係を中に含む

– 増えた分だけではダメ

$$R+ = \{ (1, 2), (2, 3), (3, 4), (5, 4), \\ (1, 3), (2, 4), (1, 4) \}$$



### 前回のテストについて (推移的かつ反射的閉包 1)

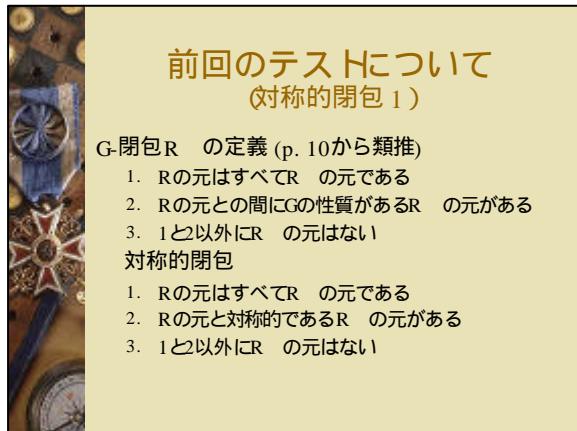
$$R = \{ (1, 2), (2, 3), (3, 4), (5, 4) \}$$

↗S(定義域と値域)は何?

$$- \{ 1, 2, 3, 4, 5 \}$$

↗閉包は元の関係を中に含む

$$R^* = \{ (1, 2), (2, 3), (3, 4), (5, 4), \\ (1, 3), (2, 4), (1, 4) \\ (1, 1), (2, 2), (3, 3), (4, 4), (5, 5) \}$$



### 前回のテストについて (対称的閉包 1)

G-閉包 R の定義 (p. 10から類推)

1. Rの元はすべてR の元である
2. Rの元との間にGの性質があるR の元がある
3. 1以外にR の元はない

対称的閉包

1. Rの元はすべてR の元である
2. Rの元と対称的であるR の元がある
3. 1以外にR の元はない



### 前回のテストについて (対称的閉包 2)

$$R = \{ (1, 2), (2, 3), (3, 4), (5, 4) \}$$

↗1から、

$$R^1 = \{ (1, 2), (2, 3), (3, 4), (5, 4) \}$$

↗2から、

$$R^2 = \{ (2, 1), (3, 2), (4, 3), (4, 5) \}$$

$$R^+ = \{ (1, 2), (2, 3), (3, 4), (5, 4), \\ (2, 1), (3, 2), (4, 3), (4, 5) \}$$

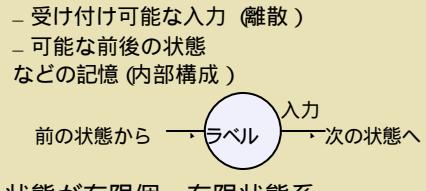


## その他コメント

- ✓ 解けなくて白紙で出す場合にはコメントを
- ✓ コメントはできれば具体的に(私も)
- ✓ 教科書は読んでおきましょう
- ✓ 法mに関する合同は今のところそう重要ではありません
- ✓ 聞こえにくい人がいる(喋り方に問題がある)のはごめんなさい
- ✓ 掲示板はまだです(休みあけ?)

## 有限状態系

- ✓ 状態(state)って何?

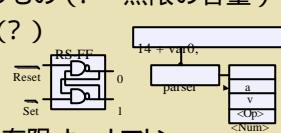


- ✓ 状態が有限個 有限状態系



## 有限状態系の例

- ✓ スイッチング回路
- ✓ 語彙解析部(コンパイラ、テキストエディタ)
- ✓ 計算機そのもの(? 無限の容量)
- ✓ 人間の脳(?)

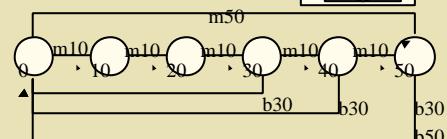
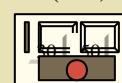


モデル化: 有限オートマトン



## 自動販売機

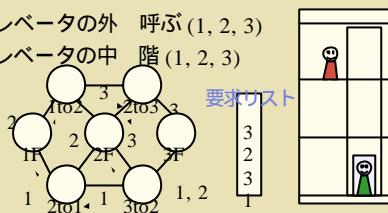
- ✓ 入力: お金(m10, m50), ボタン(b30, b50)
- ✓ 出力: 品物、おつり



## エレベータ

### 入力

- エレベータの外 呼ぶ(1, 2, 3)
- エレベータの中 階(1, 2, 3)

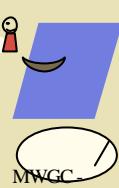


## 教科書の例 1

(p. 19)

- ✓ 入力 = 人間の取る行動

- 一人で(m)
- 狼と(w)
- 山羊と(g)
- キャベツと(c)



### 教科書の例 2

あつてはならない組み合わせ

- 狼と山羊 (W G-MC, MC-WG)
- 山羊とキャベツ (GC-MW, MW-GC)

### 教科書の例 3

あつても良い組み合わせ

- 山羊と人間、狼とキャベツ (MG-WC, WC-MG)
- キャベツだけ (C-MGW, MGW-C)
- 狼だけ (W-MGC, MGC-W)
- 山羊だけ (G-MWC, MWC-G)
- みんな一緒 (MWGC-, /, -MWGC)

最終状態 受理状態

典型例ではない  
最終状態

### ここから定義開始

記号列  
アルファベット  
言語  
オートマトン

なぜ数学的定義?  
×あいまい 正確さ  
×不安定 確実性  
当たらない直感 危険  
(コンピュータは教えられたとおりにしかやれないから)

### 記号・記号列

記号  
:= 定義なし  
例) a, b, c, ..., 1, 2, ...

記号列 (string) = 語 (word)  
:= 記号を有限個並べてできる列  
例) abc, cba, a1, 2c

$|w|$   
:= 記号列  $w$  の長さ (length)  
例) abcb の長さ =  $|abcb| = 4$

空列 =  
- := 長さが 0 ( $| = 0$ ) の記号列

### 接頭語・接尾語

接頭語 (prefix)  
:= 記号列 ( $w$ ) の先頭文字列 (長さは  $0 \sim |w|$ )  
例) abc の接頭語 = { , a, ab, abc }

接尾語 (suffix)  
:= 記号列 ( $w$ ) の末尾文字列 (長さは  $0 \sim |w|$ )  
例) abc の接尾語 = { , c, bc, abc }

真の (proper) 接頭語 / 接尾語

## 記号列の連接

- 連接(concatenation)  
:= 2つの記号列をつなぐ演算  
(例) dogとhouse の連接 = doghouse
- 演算記号  
なし  
記号列 w と x の連接 = wx
- 単位元 =  
 $w=w \quad =w$

## アルファベットと言語

- アルファベット(alphabet)  
:= 空ではない記号の有限集合  
(例) {q, z, 1} {0}
- (x) 空集合、無限個の記号の集合
- 言語(language, formal language)  
アルファベットに属する記号からなる列の集合  
(例) 空集合, {}

## 言語

アルファベット{0,1}上の回文(palindrome)  
要素は無限個  
., 0, 1, 00, 11, 010, 11011, ...

**x 無限個の記号**の上の有限個の回文  
アルファベット(記号が有限)上ではない  
アルファベット 上の全ての記号列の集合 =  
 $*$   
 $=\{a\}$ のとき,  $*=\{\_, a, aa, aaa, \dots\}$   
 $=\{0, 1\}$ のとき,  $*=\{\_, 0, 1, 00, 01, 10, 11, 000, \dots\}$

## 有限オートマトン

**有限オートマトン(finite automaton, FA)**

- 有限個の状態の集合 Q
- (有限の)入力 アルファベット
- 入力記号によって引き起こされる状態遷移
  - 遷移関数  $Q \times \Sigma \rightarrow Q$  からQへの写像
- 初期状態  $q_0 \in Q$
- 最終状態の集合  $F \subseteq Q$
- $M = (Q, \Sigma, q_0, F)$

## FAの模式図

テープ  
記号列  $\Sigma^*$  (上のすべての記号列の集合)

有限制御部

遷移関数

アルファベット  $\Sigma = \{0, 1\}$

有限状態系

初期状態  $q_0$

最終状態の集合  $F$

状態の集合  $Q$

## FAの例 1

(p.21 図2.2)

何をするFA?

even-even

odd-even

even-odd

odd-odd

**FAの例 2**  
(図2.2の定義式)

✓  $M = (Q, \Sigma, q_0, F)$

- $Q = \{ q_0, q_1, q_2, q_3 \}$
- $\Sigma = \{ 0, 1 \}$
- $F = \{ q_3 \}$
- $(q, a) \rightarrow$  入力  $a$
- 状態  $q$

	0	1
$q_0$	$q_2$	$q_1$
$q_1$	$q_3$	$q_0$
$q_2$	$q_0$	$q_1$
$q_3$	$q_1$	$q_2$

**入力記号列への拡張**

✓  $\hat{\cdot} : Q \times \Sigma^* \rightarrow Q$  から  $Q$  への関数

1.  $\hat{\cdot}(q, ?) = q$   
入力がないときはFAの状態は変化しない
2. 任意の列  $w$  と記号  $a$  に対して  
 $\hat{\cdot}(q, wa) = \hat{\cdot}(\hat{\cdot}(q, w), a)$   
wが入力された状態からaが入力されて遷移する状態がwaが入力された状態

$\hat{\cdot}(q, a) = \hat{\cdot}(\hat{\cdot}(q, ?), a) = \hat{\cdot}(q, a)$

**受理**

✓ 入力列  $x$  を有限オートマトン  $M$  で受理する  
 $M = (Q, \Sigma, q_0, F)$  のとき  $(q_0, x) \in F$

✓ 受理言語  
 $L(M) = \{ x \mid (q_0, x) \in F \}$

✓ 正則集合 (正則)  
ある言語が有限オートマトンの受理言語であること (部分集合でなく全体)

**FAの例 3**  
(図2.2の受理言語)

✓  $L(M)$  : 受理言語 = 正則集合  
= 0と1がそれぞれ偶数個含まれた列の集合

例: 110101  
 $(q_0, 1) \quad q_1, \quad (q_1, 1) \quad q_0$   
 $(q_0, 0) \quad q_1, \quad (q_1, 1) \quad q_0$   
 $(q_1, 0) \quad q_0, \quad (q_0, 1) \quad q_1$

**レポート課題**

✓ 有限状態系の例としてあげた自動販売機を以下のように変更する

- おつりを出さずに残して繰り越すことする
- 100円を投入できるようにする
- 保持できる金額はお100円までとする  
(100円を超えて投入されてもそのまま戻り、状態に変化は起こらない)

**レポート課題 (つづき)**

✓ 課題

1. 状態遷移図を書け
2. 有限オートマトンとして定義式を書け  
状態の集合、初期状態、アルファベット、遷移関数、最終状態の集合を明示すること
3. 2つのオートマトンが受理する記号列の例を2つ示せ

✓ 提出情報

- 期日 5/7 講義終了時に回収
- 提出形態 今回は紙