

計算の理論 II

帰納的関数

月曜5校時
大月美佳

今日の講義内容

1. **原始帰納的関数**
 1. **初期関数**
 2. **合成と原始帰納**
2. **原始帰納的でない関数**
 1. Ackermann関数

原始帰納的関数

- ◆ 計算可能な関数の一部
- ◆ 原始帰納的関数
を拡大 帰納的関数 = 計算できる関数の族
帰納的関数 = Turing機械で受理できる言語

帰納的関数 = 計算可能

原始帰納的関数

数論的関数

- ◆ 自然数(非負整数) N
 $N = \{0, 1, 2, 3, \dots\}$
- ◆ 数論的関数(関数)
 N 個の自然数の組に対して、
高々1個の自然数を対応づける関数
 $f: N^n \rightarrow N$

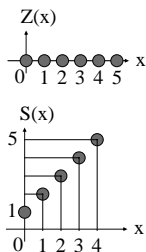
初期関数

原始帰納的関数の素。

(1) $Z(x)=0$
 どんな x も0にしてしまう。

(2) $S(x)=x+1$
 x に1を加える。

(3) $U_n^i(x_1, \dots, x_i, \dots, x_n)=x_i$
 i 番目の x_i を取り出す。



これらに操作を加え原始帰納的関数を作成

2004/10/18

佐賀大学理工学部知能情報システム学科

5

合成と原始帰納

初期関数に加える操作

(I) 合成

r 変数の関数 h と r 個の n 変数関数 $g_i(1 \leq i \leq r)$ から、
 n 変数の関数 f を以下の操作で作ること。

$$f(x_1, \dots, x_n) = h(g_1(x_1, \dots, x_n), \dots, g_r(x_1, \dots, x_n))$$

(II) 原始帰納 (primitive recursion)

$n-1$ 変数の関数 g と $n+1$ 変数の関数 h から、
 n 変数の関数 f を以下の操作で作ること。

$$f(x_1, \dots, x_n) = g(x_1, \dots, x_{n-1}) \quad (x_n=0 \text{ のとき})$$

$$f(x_1, \dots, x_n) = h(x_1, \dots, x_{n-1}, x_n-1, f(x_1, \dots, x_{n-1})) \quad (x_n > 0 \text{ のとき})$$

2004/10/18

佐賀大学理工学部知能情報システム学科

6

原始帰納?

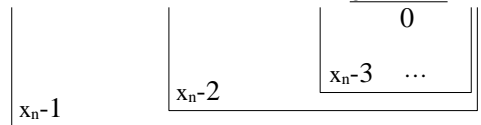
$$f(x_1, \dots, x_n)$$

$$= h(x_1, \dots, x_{n-1}, x_{n-1}, f(x_1, \dots, x_{n-1}))$$

$$= h(x_1, \dots, x_{n-1}, x_{n-1}, h(x_1, \dots, x_{n-1}, x_{n-2}, f(x_1, \dots, x_{n-2})))$$

...

$$= h(x_1, \dots, x_{n-1}, x_{n-1}, h(x_1, \dots, x_{n-1}, x_{n-2}, h(\dots g(x_1, \dots, x_{n-1}) \dots)))$$



2004/10/18

佐賀大学理工学部知能情報システム学科

7

原始帰納的関数 (primitive recursive)

定義

初期関数(1), (2), (3)に
 操作(I), (II)を
 有限回(0回以上)適用して
 得られた関数。

2004/10/18

佐賀大学理工学部知能情報システム学科

8

原始帰納的関数の例 (4)

(4) 定数関数 $C_n^k(x_1, \dots, x_i, \dots, x_n) = k$

なぜならば

$$C_n^k(x_1, \dots, x_i, \dots, x_n) = S(S(\dots S(Z(U_n^1(x_1, \dots, x_n)))) \dots) = k$$

↑
xを1個取り出す
(どれでも良い)

0にk回1を加算
選ばれたxを0にする

$$C_5^3(x_1, x_2, x_3, x_4, x_5) = S(S(S(Z(U_5^4(x_1, x_2, x_3, x_4, x_5)))))) \\ = S(S(S(Z(x_4)))) = S(S(S(0))) = S(S(1)) = S(2) = 3$$

2004/10/18

佐賀大学理工学部知能情報システム学科

9

原始帰納的関数の例 (5)

(5) $x_1 + x_2$

plus(x_1, x_2) = $x_1 + x_2$ とおくと、

$$\text{plus}(x_1, x_2) = U_1^1(x_1) \quad (x_2 = 0 \text{ のとき})$$

$$\text{plus}(x_1, x_2) = S(U_3^3(x_1, x_2 - 1, \text{plus}(x_1, x_2 - 1))) \\ (x_2 > 0 \text{ のとき})$$

帰納的

$$\begin{aligned} \text{plus}(2, 4) &= S(U_3^3(2, 3, \text{plus}(2, 3))) = S(\text{plus}(2, 3)) \\ &= S(S(U_3^3(2, 2, \text{plus}(2, 2)))) = S(S(\text{plus}(2, 2))) \\ &= S(S(S(U_3^3(2, 1, \text{plus}(2, 1)))))) = S(S(S(\text{plus}(2, 1)))) \\ &= S(S(S(S(U_3^3(2, 0, \text{plus}(2, 0)))))) = S(S(S(S(\text{plus}(2, 0)))))) \\ &= S(S(S(S(U_1^1(2)))))) = g(x_1) \\ &= S(S(S(S(2)))) = S(S(S(3))) = S(S(4)) = S(5) = 6 \end{aligned}$$

2004/10/18

佐賀大学理工学部知能情報システム学科

10

原始帰納的関数の例 (6)

(6) $x_1 \cdot x_2$

times(x_1, x_2) = $x_1 \cdot x_2$ とおくと、

$$\text{times}(x_1, x_2) = Z(x_1) = 0 \quad (x_2 = 0 \text{ のとき})$$

$$\text{times}(x_1, x_2) = p(x_1, x_2 - 1, \text{times}(x_1, x_2 - 1)) \\ (x_2 > 0 \text{ のとき})$$

ここで、

$$p(x, y, z) = \text{plus}(U_3^1(x), y, z), U_3^3(x, y, z)) \\ = x + z$$

2004/10/18

佐賀大学理工学部知能情報システム学科

11

(6)' の計算例

$$\begin{aligned} \text{times}(3, 4) &= p(3, 3, \text{times}(3, 3)) = 3 + \text{times}(3, 3) \\ &= 3 + p(3, 2, \text{times}(3, 2)) = 3 + 3 + \text{times}(3, 2) \\ &= 3 + 3 + p(3, 1, \text{times}(3, 1)) = 3 + 3 + 3 + \text{times}(3, 1) \\ &= 3 + 3 + 3 + p(3, 0, \text{times}(3, 0)) = 3 + 3 + 3 + 3 + \text{times}(3, 0) \\ &= 3 + 3 + 3 + 3 + Z(3) = 3 + 3 + 3 + 3 + 0 = 12 \end{aligned}$$

2004/10/18

佐賀大学理工学部知能情報システム学科

12

原始帰納的関数の例 (7)

(7) x^y

$$\begin{aligned} \text{power}(x_1, x_2) &= x_1^{x_2} \text{と} \text{おくと、} g(x_1) \\ \text{power}(x_1, x_2) &= S(Z(x_1)) = 1 \quad (x_2 = 0 \text{のとき}) \\ \text{power}(x_1, x_2) &= p(x_1, x_2 - 1, \text{power}(x_1, x_2 - 1)) \\ &= x_1 \cdot \text{power}(x_1, x_2 - 1) \quad (x_2 > 0 \text{のとき}) \\ &= x_1 \cdot h(x_1, x_2 - 1, f(x_1, x_2 - 1)) \end{aligned}$$

ここで、

$$\begin{aligned} p(x, y, z) &= \text{times}(U_3^1(x, y, z), U_3^3(x, y, z)) \\ &= x \cdot z \end{aligned}$$

2004/10/18

佐賀大学理工学部知能情報システム学科

13

原始帰納的関数の例 (8)

(8) $x_1!$

$$\begin{aligned} \text{factorial}(x_1) &= x_1! \text{と} \text{おくと、} g(k) \\ \text{factorial}(x_1) &= S(Z(k)) = 1 \quad (x_1 = 0 \text{のとき}) \\ \text{factorial}(x_1) &= p(x_1 - 1, \text{factorial}(x_1 - 1)) \\ &= x_1 \cdot \text{factorial}(x_1 - 1) \quad (x_1 > 0 \text{のとき}) \\ &= x_1 \cdot h(x_1 - 1, f(x_1 - 1)) \end{aligned}$$

ここで、

$$\begin{aligned} p(x, y) &= \text{times}(S(U_2^1(x, y)), U_2^2(x, y)) \\ &= (x + 1) \cdot y \end{aligned}$$

2004/10/18

佐賀大学理工学部知能情報システム学科

14

原始帰納的関数の例 (9)

(9) $\text{pd}(x_1)$ を

$$\begin{aligned} \text{pd}(x_1) &= 0 \quad (x_1 = 0 \text{のとき}) \\ \text{pd}(x_1) &= x_1 - 1 \quad (x_1 > 0 \text{のとき}) \end{aligned}$$

と

$$\begin{aligned} \text{pd}(x_1) &= Z(k) = 0 \quad (x_1 = 0 \text{のとき}) \\ \text{pd}(x_1) &= p(x_1 - 1, \text{pd}(x_1 - 1)) = x_1 - 1 \quad (x_1 > 0 \text{のとき}) \\ &= h(x_1 - 1, f(x_1 - 1)) \end{aligned}$$

ここで、

$$p(x, y) = U_2^1(x, y) = x$$

2004/10/18

佐賀大学理工学部知能情報システム学科

15

原始帰納的関数の例 (10)

(10) 自然数上での減算 $x_1 \dot{-} x_2$ を

$$\begin{aligned} x_1 \dot{-} x_2 &= x_1 - x_2 \quad (x_1 \geq x_2 \text{のとき}) \\ x_1 \dot{-} x_2 &= 0 \quad (x_1 < x_2 \text{のとき}) \end{aligned}$$

とする。

$$\begin{aligned} x_1 \dot{-} x_2 &= n\text{-minus}(x_1, x_2) \text{と} \text{おくと、} \\ n\text{-minus}(x_1, x_2) &= U_1^1(x_1) \quad (x_2 = 0 \text{のとき}) \\ n\text{-minus}(x_1, x_2) &= p(x_1, x_2 - 1, n\text{-minus}(x_1, x_2 - 1)) \\ &= \text{pd}(n\text{-minus}(x_1, x_2 - 1)) \quad (x_2 > 0 \text{のとき}) \\ &= h(x_1, x_2 - 1, f(x_1, x_2 - 1)) \end{aligned}$$

ここで、

$$p(x, y, z) = \text{pd}(U_3^3(x, y, z)) = \text{pd}(z)$$

2004/10/18

佐賀大学理工学部知能情報システム学科

16

原始帰納的関数の例 (11)

(11) 差の絶対値 $|x_1 - x_2|$ を

$$|x_1 - x_2| = x_1 - x_2 \quad (x_1 \geq x_2 \text{ のとき})$$

$$|x_1 - x_2| = x_2 - x_1 \quad (x_1 < x_2 \text{ のとき})$$

とする。

$$|x_1 - x_2| = \text{abs-minus}(x_1, x_2)$$

$$= \text{plus}(n\text{-minus}(x_1, x_2), n\text{-minus}(x_2, x_1))$$

$$= x_1 \dot{-} x_2 + x_2 \dot{-} x_1$$

原始帰納的関数の例 (12)

(12) x の符号を表す関数

$$\text{sg}(x_1) = 0 \quad (x_1 = 0 \text{ のとき})$$

$$\text{sg}(x_1) = 1 \quad (x_1 > 0 \text{ のとき})$$

とすると、

$$\text{sg}(x_1) = Z(k) = 0 \quad (x_1 = 0 \text{ のとき})$$

$$\text{sg}(x_1) = S(Z(U_2^1(x_1 - 1, \text{sd}(x_1 - 1)))) \quad (x_1 > 0 \text{ のとき})$$

原始帰納的関数その他 1

関数 $f(x_1, \dots, x_n, y)$ が原始帰納的であれば、
有限和も有限積も原始帰納的である。

$$\sum_{y < 0} f(x_1, \dots, x_n, y) = 0$$

$$\sum_{y < z} f(x_1, \dots, x_n, y) = f(x_1, \dots, x_n, 0) + \dots + f(x_1, \dots, x_n, z - 1)$$

$$\prod_{y < 0} f(x_1, \dots, x_n, y) = 0$$

$$\prod_{y < z} f(x_1, \dots, x_n, y) = f(x_1, \dots, x_n, 0) + \dots + f(x_1, \dots, x_n, z - 1)$$

原始帰納的関数その他 2

関数 $f(x_1, \dots, x_n, y)$ が原始帰納的であれば、
以下も原始帰納的である。

$$\sum_{y \leq z} f(x_1, \dots, x_n, y), \prod_{y \leq z} f(x_1, \dots, x_n, y),$$

$$\sum_{u < y < z} f(x_1, \dots, x_n, y), \prod_{u < y < z} f(x_1, \dots, x_n, y),$$

$$\sum_{u \leq y \leq z} f(x_1, \dots, x_n, y), \prod_{u \leq y \leq z} f(x_1, \dots, x_n, y),$$

原始帰納的でない関数

計算可能だが原始帰納的ではない関数

$F(x, n)$

任意の1変数の原始帰納的関数 $f(x)$ に対して

$f(x)=F(n, x)$

となる自然数が存在するような関数。

証明

Ackerman関数

原始帰納的でない関数

$A(x, y)$

1. $A(0, y) = y + 1$
2. $A(x + 1, 0) = A(x, 1)$
3. $A(x + 1, y + 1) = A(x, A(x + 1, y))$

計算に手間のかかる関数

例 $A(2, 2)$

最後に

- ◆ レポートを提出してから帰ること
- ◆ 次回は、
 - 帰納関数つづき