

計算の理論 II

帰納的関数3

月曜5校時
大月美佳

2004年11月01日

佐賀大学理工学部知能情報システム学科

1

今日の講義内容

1. 復習
 1. 原始帰納的関数の定義
 2. 原始帰納的な集合・述語
2. 原始帰納的な集合・述語つづき
3. 部分帰納的関数と帰納的関数

2004年11月01日

佐賀大学理工学部知能情報システム学科

2

原始帰納的関数

(primitive recursive)

◆ 定義

初期関数(1), (2), (3)に
操作(I), (II)を
有限回(0回以上)適用して
得られた関数。

2004年11月01日

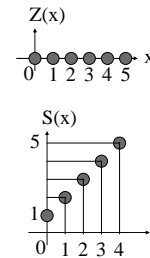
佐賀大学理工学部知能情報システム学科

3

初期関数

◆ 原始帰納的関数の素。

- (1) $Z(x)=0$
どんな x も0にしてしまう。
- (2) $S(x)=x+1$
 x に1を加える。
- (3) $U_n^i(x_1, \dots, x_i, \dots, x_n)=x_i$
 i 番目の x_i を取り出す。



これらに操作を加えて原始帰納的関数を作成する。

2004年11月01日

佐賀大学理工学部知能情報システム学科

4

合成と原始帰納

◆ 初期関数に加える操作

(I) 合成

r 変数の関数 h と r 個の n 変数関数 $g_i(1 \leq i \leq r)$ から、
 n 変数の関数 f を以下の操作で作ること。

$$f(x_1, \dots, x_n) = h(g_1(x_1, \dots, x_n), \dots, g_r(x_1, \dots, x_n))$$

(II) 原始帰納 (primitive recursion)

$n-1$ 変数の関数 g と $n+1$ 変数の関数 h から、
 n 変数の関数 f を以下の操作で作ること。

$$f(x_1, \dots, x_n) = g(x_1, \dots, x_{n-1}) \quad (x_n = 0 \text{ のとき})$$

$$f(x_1, \dots, x_n) = h(x_1, \dots, x_{n-1}, x_n - 1, f(x_1, \dots, x_{n-1})) \quad (x_n > 0 \text{ のとき})$$

2004年11月01日

佐賀大学理工学部知情報システム学科

5

原始帰納的な集合と述語

特徴関数 C_S, C_P

集合 $S \subseteq \mathbb{N}^n$

$$C_S(x_1, \dots, x_n) = 0 \quad ((x_1, \dots, x_n) \notin S \text{ のとき})$$

$$C_S(x_1, \dots, x_n) = 1 \quad ((x_1, \dots, x_n) \in S \text{ のとき})$$

が原始帰納的であるとき、 S は原始帰納的集合。

述語 $P(x_1, \dots, x_n)$

$$C_P(x_1, \dots, x_n) = 0 \quad (P(x_1, \dots, x_n) \text{ のとき})$$

$$C_P(x_1, \dots, x_n) = 1 \quad (\neg P(x_1, \dots, x_n) \text{ のとき})$$

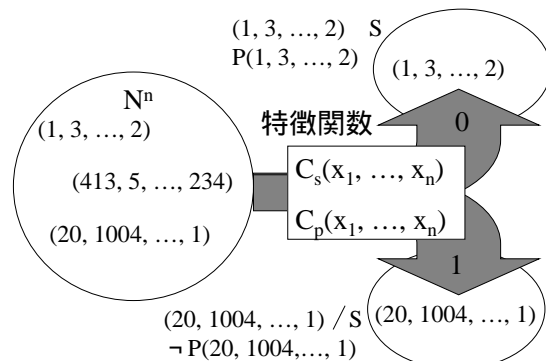
が原始帰納的であるとき、 P は原始帰納的述語。

2004年11月01日

佐賀大学理工学部知情報システム学科

6

イメージ図



2004年11月01日

佐賀大学理工学部知情報システム学科

7

原始帰納的述語と関数の例 1

(13) 述語 $x=y$

特徴関数 $C_P = \text{sg}(|x - y|)$

(14) 述語 $x < y$

特徴関数 $C_P = 1 \div \text{sg}(y \div x)$

(15) 述語 $x \neq y$

特徴関数 $C_P = \text{sg}(x \div y)$

2004年11月01日

佐賀大学理工学部知情報システム学科

8

原始帰納的集合の性質

集合 $S, R \subseteq N^n$ が原始帰納的であれば、

$$\overline{S} = N^n \setminus S$$

$$S \cap R$$

$$S \cup R$$

も原始帰納的。

原始帰納的述語の性質 1

$P(x_1, \dots, x_r)$ を原始帰納的述語とし、
 h_1, \dots, h_r を n 変数の原始帰納的関数とする。

このとき述語

$$P(h_1(x_1, \dots, x_n), \dots, h_r(x_1, \dots, x_n))$$

は原始帰納的。

合成による特徴関数

h_1, \dots, h_r は n 変数の原始帰納的関数である
ので、 $P(x_1, \dots, x_r)$ の特徴関数 $C_p(x_1, \dots, x_r)$
に h_1, \dots, h_r を代入した

$$C_p(h_1(x_1, \dots, x_n), \dots, h_r(x_1, \dots, x_n))$$

も特徴関数とすることができる

例: $x < y$ と $a + b, c - d$

新しい述語は、 $(a + b) < (c - d)$

特徴関数は、 $1 - \text{sg}((a+b) - (c-d))$

原始帰納的述語の性質 2

g_1, \dots, g_{m+1} を n 変数の原始帰納的関数とし、
 P_1, \dots, P_m を n 変数の原始帰納的述語で、
各 (x_1, \dots, x_n) に対して高々1個の $P_i(x_1, \dots, x_n)$ が
真になるものとする。

このとき関数

$$f(x_1, \dots, x_n) = g_1(x_1, \dots, x_n) \quad (P_1(x_1, \dots, x_n) \text{ のとき})$$

...

$$f(x_1, \dots, x_n) = g_m(x_1, \dots, x_n) \quad (P_m(x_1, \dots, x_n) \text{ のとき})$$

$$f(x_1, \dots, x_n) = g_{m+1}(x_1, \dots, x_n) \quad (\text{それ以外のとき})$$

は原始帰納的。 証明

原始帰納的述語と関数の例 2

場合わけと合成

(13)関数 $\max(x, y)$

$$\max(x, y) = \begin{cases} x & (x \geq y \text{のとき}) \\ y & (\text{それ以外のとき}) \end{cases}$$

(14)関数 $\min(x, y)$

$$\min(x, y) = \begin{cases} x & (x \leq y \text{のとき}) \\ y & (\text{それ以外のとき}) \end{cases}$$

(13) 関数 $\max(x_1, \dots, x_n)$

$$= \max(\dots \max(x_1, x_2), x_3) \dots, x_n)$$

2004年11月01日

佐賀大学理工学部知能情報システム学科

13

原始帰納的述語の性質 3

$P(x_1, \dots, x_n), Q(x_1, \dots, x_n)$ を
原始帰納的述語とすれば、述語

$$\neg P(x_1, \dots, x_n)$$

$$P(x_1, \dots, x_n) \rightarrow Q(x_1, \dots, x_n)$$

$$P(x_1, \dots, x_n) \wedge Q(x_1, \dots, x_n)$$

$$P(x_1, \dots, x_n) \vee Q(x_1, \dots, x_n)$$

$$P(x_1, \dots, x_n) \wedge Q(x_1, \dots, x_n)$$

は原始帰納的。 証明

2004年11月01日

佐賀大学理工学部知能情報システム学科

14

原始帰納的述語の性質 4

$P(x_1, \dots, x_n, y)$ を原始帰納的述語とすれば、
述語

$$(\forall y) \leq z P(x_1, \dots, x_n, y)$$

$$P(x_1, \dots, x_n, 0) \rightarrow \dots \rightarrow P(x_1, \dots, x_n, z-1)$$

$$(\forall y) \leq z P(x_1, \dots, x_n, y)$$

$$P(x_1, \dots, x_n, 0) \rightarrow \dots \rightarrow P(x_1, \dots, x_n, z-1)$$

は原始帰納的。

2004年11月01日

佐賀大学理工学部知能情報システム学科

15

特徴関数4

$$P(x_1, \dots, x_n, 0) \rightarrow \dots \rightarrow P(x_1, \dots, x_n, z-1)$$

$$g(x_1, \dots, x_n, z) = \prod_{y < z} Cp(x_1, \dots, x_n, y)$$

$$P(x_1, \dots, x_n, 0) \rightarrow \dots \rightarrow P(x_1, \dots, x_n, z-1)$$

$$h(x_1, \dots, x_n, z) = sg(\sum_{y < z} Cp(x_1, \dots, x_n, y))$$

2004年11月01日

佐賀大学理工学部知能情報システム学科

16

原始帰納的述語と関数の例 3

(13) 述語 $x|y$ (x は y を割り切る)

$$x|y \quad (z) \quad y(x \cdot z = y)$$

(14) 述語 $P_r(x)$ (x は素数である)

$$P_r(x) \quad (x > 1) \quad \neg (y)_{<x} (y|x) \quad (y > 1)$$

2004年11月01日

佐賀大学理工学部知情報システム学科

17

有界 μ 作用素

(μ -operator)

$n+1$ 変数の述語から n 変数の関数を作る操作
定義

述語 $P(x_1, \dots, x_n, y)$ に対して

$$(\mu y)_{<z} P(x_1, \dots, x_n, y)$$

$$= \min\{y | y < z \wedge P(x_1, \dots, x_n, y)\}$$

(($y)_{<z} P(x_1, \dots, x_n, y)$ のとき)

$$(\mu y)_{<z} P(x_1, \dots, x_n, y)$$

$$= z$$

($\neg (y)_{<z} P(x_1, \dots, x_n, y)$ のとき)

2004年11月01日

佐賀大学理工学部知情報システム学科

18

有界 μ 作用素と原始帰納

述語 $P(x_1, \dots, x_n, y)$ が原始帰納であれば、
関数 $(\mu y)_{<z} P(x_1, \dots, x_n, y)$ は
原始帰納である

2004年11月01日

佐賀大学理工学部知情報システム学科

19

原始帰納的述語と関数の例 4

(21) 関数 x/y (x を y で割ったときの商)

(22) 第 $n+1$ 番目の素数を表す関数 p_n

(23) 関数

$l(a) = a$ の素因数分解における0でない数の個数

($a = 0$ のとき)

$l(a) = 0$ ($a = 0$ のとき)

(24) a と i の関数

$(a)_i = a$ の素因数分解における p_i のべき数 ($a = 0$ のとき)

$(a)_i = 0$ ($a = 0$ のとき)

2004年11月01日

佐賀大学理工学部知情報システム学科

20

原始帰納的述語と関数の例 5

(25) 関数

$$x \circ y = x \bullet \prod_{i < l(y)} p_{l(x)+i}^{(y)_i}$$

2004年11月01日

佐賀大学理工学部知能情報システム学科

21

部分帰納的関数と帰納的関数

部分帰納的(partial recursive)関数

初期関数(1), (2), (3)に操作(I), (II), (III)を有限回適用して定義された関数。

↙
新操作

帰納的(recursive)関数

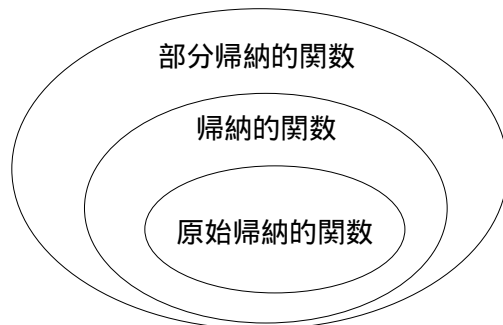
(一般帰納的(general recursive)関数)
初期関数(1), (2), (3)に操作(I), (II), (III')を有限回適用して定義された関数。

2004年11月01日

佐賀大学理工学部知能情報システム学科

22

各関数の関係



2004年11月01日

佐賀大学理工学部知能情報システム学科

23

2つの新操作

(III) 全域的であることが保証されない。
関数 $g(x_1, \dots, x_n, y)$ から関数 $f(x_1, \dots, x_n)$ を以下の操作で作る。

$$f(x_1, \dots, x_n) = \mu y (g(x_1, \dots, x_n, y) = 0)$$

(III') 全域的であることが保証される。
正則関数 $g(x_1, \dots, x_n, y)$ から関数 $f(x_1, \dots, x_n)$ を以下の操作で作る。

$$f(x_1, \dots, x_n) = \mu y (g(x_1, \dots, x_n, y) = 0)$$

2004年11月01日

佐賀大学理工学部知能情報システム学科

24

μ 作用素 (μ -operator)

$n+1$ 変数の述語から n 変数の関数を作る操作
定義

述語 $P(x_1, \dots, x_n, y)$ に対して

$\mu yP(x_1, \dots, x_n, y)$
= $\min\{y | P(x_1, \dots, x_n, y)\}$
($(\exists y)P(x_1, \dots, x_n, y)$ のとき)

$\mu yP(x_1, \dots, x_n, y)$
= 無定義
($(\forall y)\neg P(x_1, \dots, x_n, y)$ のとき)

正則とは

述語 $P(x_1, \dots, x_n, y)$ が正則

= 任意の (x_1, \dots, x_n) に対して $P(x_1, \dots, x_n, y)$ を
真とする y が存在する。

関数 $g(x_1, \dots, x_n, y)$ が正則

= 任意の (x_1, \dots, x_n) に対して $g(x_1, \dots, x_n, y)=0$
となる y が存在する。

最後に

- ◆ レポートを出します
- ◆ ミニテストを提出して帰ること
- ◆ 次回は、
 - Turing機械